|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Visualisering  V2 | | | |  |
| **Emne:** | JavaScript | **Opgave:** | Variabler |
| **Formål:** | * Jeg kender og kan anvende de forskellige variabeltyper | | |
| * Jeg kan skrive god JavaScript kode | | |
| * Jeg kan kommentere min kode | | |

*Opgaverne skal laves på den side i dit portfolio, som hedder JavaScript variabler.*

**Opgave**

Resultatet af hver opgave skal udskrives i konsollen. Skriv opgaverne ind på din portfolio HTML-side, og at resultaterne af hver opgave kan ses i konsollen.

1. Opret en ​**variabel​** og navngiv den ​**greeting.​** Den skal tildeles værdien “Hej verden”
2. Opret tre ​**variabler​** og navngiv dem ​**firstname,​** ​**middlename​** og ​**lastname.​** De skal tildeles værdierne “John”, “F.” og “Kennedy”. ​**Concatenate​** de tre strenge til en streng ved navn **fullname**
3. Opret en ​**variabel​** og navngiv den ​**salary.​** Den skal have værdien ​**5000**
4. Lav følgende beregning Læg ​**5 + 5​** sammen og gang resultatet med ​**3**. Initialiser variablen **calculate** med regnestykket.
5. Opret to variabler og navngiv dem ​**deci1​** og ​**deci2.​** De skal have værdierne ​**2.25** og **3.50.​**  
   Læg dem sammen og udskriv resultatet i en variabel ved navn ​**sum2,​** som skal ​**rundes op​** til nærmeste heltal
6. Opret to variabler og navngiv dem ​**deci3​** og ​**deci4.​** De skal have værdierne ​**2.55** og ​**​1.44.**   
   Lægdem sammen og udskriv resultatet i en variabel, som skal navngives ​**rounddown​** Den skal **rundes ned​** til nærmeste heltal
7. Find ​**kvadratroden​** af ​**65**
8. Udtræk navnet ​**Doe​** af følgende streng: “John Doe is 25 years old”
9. Opret en ​**boolean variabel**, som hedder **compare** og skal initialiseres med false
10. Udskriv i konsollen hvilken datatype variablerne **fullname**, **salary**, **deci3** og **compare** indeholder

I JavaScript kan man både addere (lægge tal sammen) og samle (concatenate) strenge med plus-tegnet.

Der kan derfor hurtigt opstå forvirring om, hvilken datatype et plus-stykke giver, hvis man kommer til at lægge en streng og et tal sammen.

Brug nedenstående opgaver til at finde ud af, hvordan plus-tegnet reagerer, når du forsøger at lægge tal og strenge sammen.

Skriv en kommentar ud for hvert resultat, om det endte med at blive en streng eller et tal og find ud af, hvorfor du fik enten det ene eller det andet resultat.

1. Opret og initialiser variablerne **type1** = "10", **type2** = "2", **type3** = 20, **type4** = 10.  
   Lav og udskriv resultatet på følgende udregninger:
   1. type1 + type 2
   2. type1 + type3
   3. type4 + type2
   4. type3 + type4
   5. Udskriv følgende i konsollen: "Resultatet af type3 + type4 er: " + type3 + type4
   6. type3 + type4 + type2
   7. type4 / type2
   8. type2 \* type3 + type1
   9. Få type1 + type2 til at give 12
   10. Få type3 + type4 til at give 2010